

L'œuf de pierre de lune

Une aventure pour Alex

Âge : 6-8 | Français | Six énigmes



Lire cette histoire à voix haute

Pip découvre un nid vide au bord du sentier. L'œuf de pierre de lune a roulé plus loin et laissé six petites traces. Retrouveras-tu l'œuf avant que le bébé dinosaure ne sorte de sa coquille ?

Cet aperçu n'est pas un jeu complet. Un adulte doit préparer tout le parcours avant de jouer.

1. Le nid vide

Alex, Pip repère une première trace dans la boue.

Tape doucement des pieds. Qu'est-ce qui a une semelle, mais pas d'orteils ?

Cherche cet objet. La carte suivante s'y trouve ; la dernière réponse mène au trésor.

Les codes utilisent A-Z, sans espaces ni accents.

2. La porte des fougères

Une feuille porte un petit message.

Remets les lettres dans l'ordre. Vérifie ton mot avec la devinette.

I R L V E

Fais semblant de tourner une page. Quel objet raconte une histoire entre deux couvertures ?

Cherche cet objet. La carte suivante s'y trouve ; la dernière réponse mène au trésor.

Les codes utilisent A-Z, sans espaces ni accents.