

L'œuf de pierre de lune

Une aventure pour Alex

Âge : 9-11 | Français | Six énigmes



Lire cette histoire à voix haute

Pip découvre un nid vide au bord du sentier. L'œuf de pierre de lune a roulé plus loin et laissé six petites traces. Retrouveras-tu l'œuf avant que le bébé dinosaure ne sorte de sa coquille ?

Cet aperçu n'est pas un jeu complet. Un adulte doit préparer tout le parcours avant de jouer.

1. Le nid vide

Alex, Pip repère une première trace dans la boue.

Chaque lettre a avancé d'une place dans cet alphabet. Recule chaque lettre d'une place. En reculant après A, on arrive à Z.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

DIBVTTVSF

Cherche cet objet. La carte suivante s'y trouve ; la dernière réponse mène au trésor.

Les codes utilisent A-Z, sans espaces ni accents.

Tes notes: _____

2. La porte des fougères

Une feuille porte un petit message.

Prends les lettres 2, 4, 6 et ainsi de suite. Lis ensuite ces lettres de droite à gauche.

d e k r r v y i f l

Cherche cet objet. La carte suivante s'y trouve ; la dernière réponse mène au trésor.

Les codes utilisent A-Z, sans espaces ni accents.

Tes notes: _____