

La campana del porto è sparita

Un'avventura per Alex

Età: 6-8 | Italiano | Sei indovinelli



Leggere questa storia ad alta voce

La capitana Nell aspetta le barche nella nebbia. Ma la campana del porto è sparita! Un gabbiano ha portato gli oggetti luccicanti nel suo nido. Aiuta Nell a ritrovare la campana seguendo sei indizi.

Questa anteprima non è un gioco completo. Un adulto deve preparare tutto il percorso prima di giocare.

1. Sul molo

Alex, Il gabbiano lascia cadere un messaggio. Nell ti chiede di leggerlo insieme a lei.

Indica la testa. Che cosa puoi indossare per riparare gli occhi dal sole?

Cerca questo oggetto. Lì trovi la carta successiva; l'ultima risposta porta al tesoro.

I codici usano A-Z, senza spazi o accenti.

2. La vela spiegazzata

Un nastro spunta dalla vela. C'è un altro messaggio: il gabbiano vuole aiutarvi.

Metti le lettere in ordine. Controlla la parola con l'indovinello.

U C I I C C H A O

Fai finta di mangiare la zuppa. Quale posata ha un manico e una piccola conca?

Cerca questo oggetto. Lì trovi la carta successiva; l'ultima risposta porta al tesoro.

I codici usano A-Z, senza spazi o accenti.