

La campana del porto è sparita

Un'avventura per Alex

Età: 9-11 | Italiano | Sei indovinelli



Leggere questa storia ad alta voce

La capitana Nell aspetta le barche nella nebbia. Ma la campana del porto è sparita! Un gabbiano ha portato gli oggetti luccicanti nel suo nido. Aiuta Nell a ritrovare la campana seguendo sei indizi.

Questa anteprima non è un gioco completo. Un adulto deve preparare tutto il percorso prima di giocare.

1. Sul molo

Alex, Il gabbiano lascia cadere un messaggio. Nell ti chiede di leggerlo insieme a lei.

Leggi prima il codice da destra a sinistra. Poi sposta ogni lettera indietro di un posto nell'alfabeto.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PMMFQQBD

Cerca questo oggetto. Lì trovi la carta successiva; l'ultima risposta porta al tesoro.

I codici usano A-Z, senza spazi o accenti.

I tuoi appunti: _____

2. La vela spiegazzata

Un nastro spunta dalla vela. C'è un altro messaggio: il gabbiano vuole aiutarvi.

Ogni coppia indica prima la riga e poi la colonna. Leggi le coppie da destra a sinistra e trova le lettere nella griglia.

3.5 / 2.4 / 1.1 / 2.4 / 2.3 / 1.3 / 1.3 / 5.1 / 1.3

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I	J
3	K	L	M	N	O
4	P	Q	R	S	T
5	U	V	W	X	Y
6	Z				

Cerca questo oggetto. Lì trovi la carta successiva; l'ultima risposta porta al tesoro.

I codici usano A-Z, senza spazi o accenti.

I tuoi appunti: _____